

Übungsblatt 1

Besprechung in der Vorlesung am 25.3.2003

1 Beim objekt-orientierten Bäcker

Beim Bäckermeister Krause kann man verschiedene Backwaren kaufen. Herr Krause steht hinter einer Theke, auf der eine Kasse steht. Herr Krause ist ein moderner Bäcker und hat bereits eine Scannerkasse. Das Warenangebot wird den Kunden in der Theke präsentiert. Die Kunden kaufen Brötchen, Brot, Kuchen und kleine Teilchen. Herr Krause ist so nett und verpackt die gewünschten Waren passend in verschieden große Tüten. Jeder Kunde bekommt neben der Tüte einen Kassensbon, auf dem die Waren und ihr Preis verzeichnet sind. Der Bäckerladen von Herrn Krause öffnet morgens schon um 6 Uhr, um auch hungrige Erstsemester, die von einer Semesterparty kommen, mit warmen Brötchen versorgen zu können.

1. Identifizieren Sie Objekte und begründen Sie Ihre Wahl kurz anhand der in der Vorlesung genannten Prinzipien.
2. Gruppieren Sie die Objekte zu Klassen und stellen Sie sie in einem UML-Klassendiagramm dar.
3. Geben Sie für die Klassen die Schnittstellen an. Identifizieren Sie dabei Attribute und Methoden.
4. Beschreiben Sie die vielfältigen Beziehungen zwischen den gefundenen Klassen mit Hilfe der in der Vorlesung vorgestellten Modellierungstechniken.

2 Erste Schritte mit Java

In Zukunft werden Sie kleine Programme in Java schreiben. Diese müssen – wie Sie in der Vorlesung gehört haben – vor ihrer Ausführung übersetzt werden. Dies soll nun geübt werden, damit Sie an den folgenden Tagen sofort mit dem eigentlichen Programmieren loslegen können.

1. Machen Sie sich mit der Java-Umgebung Ihres Accounts vertraut.
2. Geben Sie mit Hilfe eines geeigneten Editors das „HelloWorld“-Programm aus der Vorlesung ein und speichern Sie es.
3. Übersetzen Sie das Programm.
4. Führen Sie das Programm aus.