

Übungsblatt 8

Besprechung in der Vorlesung am 3.4.2003

1 Standard-Dialoge mit `JOptionPane`

Machen Sie sich mit der Möglichkeit vertraut, die Ihnen die Klasse `JOptionPane`-Klasse bietet. Mit dieser Klasse können Sie einfache Message-Dialoge bauen, aber auch einfache Eingabefenster.

Schreiben Sie z.B. ein Programm, das zunächst mittels eines einfachen Eingabefensters (realisiert mit `JOptionPane`) einen Text einliest und diesen dann in einem Message-Dialog wieder ausgibt. Ihrer Phantasie sind keine Grenzen gesetzt.

2 Chat-GUI

Machen Sie sich mit den Klassen von Swing ein wenig mehr vertraut.

Schreiben Sie ein GUI für einen Chat-Client (vgl. den Chat-Server aus der letzten Übung). Die GUI soll ein großes Ausgabefenster (vom Typ `JTextArea`) enthalten und am unteren Rand ein einzeiliges Eingabefeld der Klasse `JTextField`, rechts davon einen „Submit“-Button (`JButton`). Überlegen Sie, welcher Layout-Manager dabei sinnvoll verwendet werden kann.

Wir werden dieses GUI in der nächsten Übung mit Leben füllen.

3 Buch-Dialog

Schreiben Sie eine Klasse `MedienDialog`, die einen Dialog bietet, mit dem man Daten für ein Medium (Klasse `Medium` aus unseren ersten Vorlesungen) eingeben könnte. Diese Klasse sollte eine `extendDialog()`-Methode enthalten, die am Anfang leer sein kann.

Schreiben Sie nun eine Klasse `BuchDialog`, mit der die Daten für ein Buch erfasst werden können. Diese Klasse soll die Klasse `MedienDialog` erweitern und dabei insbesondere die Methode `extendDialog()` überschreiben. Das bedeutet, man sollte in der neuen Klasse nur noch die Dialogelemente anlegen müssen (in dieser Methode!), die spezifisch für ein Buch sind und noch nicht vom Medium abgedeckt sind.

Schreiben Sie Ihr Programm so, dass zu Beginn in einem Dialog abgefragt wird, welche Art von Dialog (Medium oder Buch) geöffnet werden soll (das kann mittels `JOptionPane` geschehen), und dann sollte der entsprechende Dialog angezeigt werden.

Auch in dieser Übung geht es nur um das Erstellen der Dialogfenster, nicht um Logik dahinter.