

Hinweise zum Java-Programmierpraktikum

1 Termine

Anmeldung: 01.03.2003-13.04.2003 (siehe Punkt 3)
Vorlesungen: Fr 15.15-16.45 Uhr **H 11**
Besprechungen, Abnahmen: Mo/Do 13.00-15.00 Uhr 1-12/1-13 HG
15.00-17.00 Uhr
17.00-19.00 Uhr
19.00-21.00 Uhr (Reserve)

Aufgabe	Vorlesung	Besprechung		Abnahme	
	<i>freitags</i>	<i>montags</i>	<i>donnerstags</i>	<i>montags</i>	<i>donnerstags</i>
1	11.04.	14.04.	17.04.	28.04.	24.04.
2	02.05.	05.05.	08.05.	12.05.	15.05.
3	16.05.	19.05.	22.05.	26.05.	05.06.
4	06.06.	16.06.	19.06.	23.06.	26.06.
5	27.06.	30.06.	03.07.	07.07.	10.07.

2 Zur Information

Alternativ zum Java-Programmierpraktikum besteht in diesem Jahr zum letzten Mal die Möglichkeit, das C-Programmierpraktikum zu belegen. Beide Praktika werden gleichberechtigt vom Prüfungsamt als Programmierpraktikum anerkannt.

3 Anmeldung

Die **verbindliche Anmeldung erfolgt vom 01.03.2003 bis 13.04.2003** unter <http://www.informatik.uni-leipzig.de/lehre/ss03/jpraktikum.html> im Netz. Nachträgliche Änderungen sind nicht möglich.

Die Anmeldung erfolgt partnerweise. Bitte suchen Sie sich vor der Anmeldung einen Praktikumpartner. Sollten Sie keinen angeben, wird Ihnen einer zugeordnet. Falls Sie noch kein Login im IFl-Pool besitzen, wird Ihnen dieses automatisch zugeordnet. Die Information über Ihren Partner und Ihr Login erfolgt per e-Mail.

Ein vorzeitiger Abbruch des Praktikums muss Clemens Schäfer oder Matthias Book ([clemens.schaefer, matthias.book}@informatik.uni-leipzig.de](mailto:{clemens.schaefer, matthias.book}@informatik.uni-leipzig.de)) gemeldet werden.

4 Organisatorisches

Jede Studentengruppe, bestehend aus zwei Studenten, hat fünf Aufgaben zu lösen. Für jede Aufgabe ist ein Besprechungs- und ein Abnahme-Termin geplant.

Spätestens zu den angegebenen Abnahmetermeninen ist die Lösung der jeweils anstehenden Aufgabe einem Mitarbeiter zu präsentieren (siehe Anforderungen unter Punkt 7). Nicht bestandene Abnahmen können höchstens einmal je Aufgabe in der Woche nach dem Abnahmetermin wiederholt werden. Eine Verschiebung der Abnahme ist nur bei Krankheit und nur für den Erkrankten möglich (Krankenschein erforderlich!).

Besprechungen und Abnahmen finden grundsätzlich während der unter Punkt 1 angegebenen Praktikumszeiten statt.

Das Praktikum ist am 18.07.2003 abgeschlossen. Es gilt als bestanden, wenn alle fünf Aufgaben termingemäß und erfolgreich abgenommen wurden.

Bitte keine Lösungen vor Semesterende ins Netz stellen!

5 Entwicklungsumgebung

Die Programme sind in Java zu schreiben und müssen im Ifl-Pool lauffähig sein. Dort steht die Entwicklungsumgebung Java 2 Standard Edition SDK 1.4 zur Verfügung.

Für die häusliche Arbeit kann diese Entwicklungsumgebung unter <http://java.sun.com/j2se/1.4.1/download.html> heruntergeladen werden. Eine Installationsanleitung steht unter <http://java.sun.com/j2se/1.4.1/install.html> zur Verfügung.

6 Zielstellung des Praktikums

Im Java-Praktikum soll ein Nachweis der Java-Sprachkenntnisse durch Anwendung der gelehrtten Programmier Techniken erbracht werden sowie das objektorientierte Entwurfsverfahren, der Umgang mit der Java-Klassenbibliothek und die verteilte Software-Entwicklung geübt werden.

7 Anforderungen

Die entwickelten Programme müssen folgenden Anforderungen genügen:

- Die Aufgabenstellung muss erfüllt sein.
- Das Programm muss gut strukturiert und
- ausreichend kommentiert sein (gemäß Javadoc-Konvention, siehe Punkt 7.3).
- Testfälle sind vorzubereiten, auch solche, die Grenzen des Programms zeigen.
- Beide Studenten haben ihren Anteil am Programm nachzuweisen.

7.1 Die Aufgabenstellung muss erfüllt sein

- Die Programme müssen im IFl-Pool ausführbar sein, evtl. notwendige Anpassungen der Programme gehören zum Praktikumsumfang.
- Die Aufgabenbeschreibung enthält Mindestanforderungen, die zu erfüllen sind.
- Die darin angegebenen Datentypen sind bindend.

7.2 Das Programm muss gut strukturiert sein

Die geforderten Methoden sind zu implementieren, eine weitere Strukturierung wird erwünscht und ist bei einigen Aufgaben auch erforderlich.

7.3 Das Programm muss ausreichend kommentiert sein

Die Aufgabe und Funktionsweise jeder Klasse, jedes Attributs und jeder Methode soll gemäß Javadoc-Konvention beschrieben werden. Ein entsprechender Style Guide steht unter <http://java.sun.com/j2se/javadoc/writingdoccomments/index.html> zur Verfügung.

Wo sinnvoll, soll die Funktionsweise von Methoden auch innerhalb des Programmcodes kommentiert werden.

7.4 Testfälle sind vorzubereiten

Vorbereitete Testfälle (auch solche, die Grenzen des Programms zeigen) sind bei der Abnahme vorzuführen. Ohne diese Testfälle wird das Programm nicht abgenommen.

7.5 Beide Studenten haben ihren Anteil am Programm nachzuweisen

Die Verteilung der Programmierarbeit innerhalb der Studentengruppe hat gleichmäßig zu erfolgen und ist vor der Aufgabenlösung von den Studenten in eigener Regie festzulegen. Die Strukturierung und Aufgabenverteilung ist bei der Besprechung zu erläutern.

Jeder Student implementiert die zu seinem Aufgabenteil gehörenden Klassen und präsentiert diese bei der Abnahme. Bei Erkrankung eines Praktikumpartners hat der andere trotzdem zum vorgegebenen Abnahmetermin zu erscheinen und seinen Anteil zu präsentieren.

Weitere Informationen, FAQ und Mailingliste:
<http://www.lpz-ebusiness.de>

Viel Erfolg!