

Übungsblatt 7

Besprechung in der Vorlesung am 31.3.2004

1 Bestimmung der IP-Adresse

Ändern Sie das WhoAml Programm aus der Vorlesung so ab, dass die IP-Adresse des Rechners angezeigt wird, auf dem das Programm läuft.

2 Aufgebohrter Chat-Server

1. Geben Sie die beiden Klassen `ChatServer` und `ChatHandler` (aus der Vorlesung) ein. Prüfen Sie mittels des Telnet-Clients, ob das Chatten mit diesen beiden Klassen funktioniert. Beachten Sie dazu die Hinweise aus der Vorlesung.

Ändern Sie dann den Chat-Server wie folgt ab:

2. Zu Beginn einer jeden Chat-Session soll ein neuer Benutzer nach seinem Namen gefragt werden. Dieser soll gespeichert werden (z.B. als Attribut in der `ChatHandler`-Klasse) und immer vor dem Text ausgegeben werden, der von diesem User gebroadcastet wird.
3. Wenn ein User beim Chatten BYE eingibt, so soll er den Chat auch verlassen können. Sprich, die `while`-Schleife im `ChatHandler` muss terminieren und der entsprechende Socket muss aus der globalen Liste entfernt werden.