

Übungsblatt 4

Besprechung in der Vorlesung am 30.09.2005

1 Bestimmung der IP-Adresse

Ändern Sie das `WhoAmI`-Programm aus der Vorlesung so ab, dass die IP-Adresse des Rechners angezeigt wird, auf dem das Programm läuft.

2 Aufgebohrter Chat-Server

1. Gegeben seien die beiden Klassen `ChatServer` und `ChatHandler` aus der Vorlesung. Prüfen Sie mittels des `Telnet-Clients`, ob das Chatten mit diesen beiden Klassen funktioniert. Beachten Sie dazu die Hinweise aus der Vorlesung. Ändern Sie dann den Chat-Server wie folgt ab:
2. Zu Beginn einer jeden Chat-Session soll ein neuer Benutzer nach seinem Namen gefragt werden. Dieser soll gespeichert werden (z.B. als Attribut in der `ChatHandler`-Klasse) und immer vor dem Text ausgegeben werden, der von diesem User gebroadcastet wird.
3. Wenn ein User beim Chatten `BYE` eingibt, so soll er den Chat auch verlassen können. Sprich, die `while`-Schleife im `ChatHandler` muss terminieren und der entsprechende `Socket` muss aus der globalen Liste entfernt werden.