

Master of Science Informatik

Akademischer Grad	Modulnummer	Modulform
Master of Science	10-202-2327	Wahlpflicht

Modultitel	Vertiefungsmodul Angewandte Telematik
Empfohlen für:	2. Semester
Verantwortlich	Abteilung für Angewandte Telematik / e-Business
Dauer	1 Semester
Modulturnus	jedes Sommersemester
Lehrformen	<ul style="list-style-type: none">• Vorlesung "Angewandte Telematik" (2 SWS) = 30 h Präsenzzeit und 36 h Selbststudium = 66 h• Seminar "Angewandte Telematik" (2 SWS) = 30 h Präsenzzeit und 54 h Selbststudium = 84 h• Praktikum "Angewandtes Software-Engineering für mobile Systeme" (2 SWS) = 30 h Präsenzzeit und 120 h Selbststudium = 150 h
Arbeitsaufwand	10 LP = 300 Arbeitsstunden (Workload)
Verwendbarkeit	<ul style="list-style-type: none">• Vertiefungsmodul im M. Sc. Informatik• M.Sc. Wirtschaftsinformatik
Ziele	<p>Die Studierenden erwerben Kenntnisse über Telekommunikationstechniken zur Realisierung verteilter und/oder mobiler Softwaresysteme (z.B. GSM, GPRS, UMTS). Sie lernen die typischen Realisierungstechniken kennen (z.B. web-basierte Systeme, mobiler Code, J2EE-Techniken). Darüber hinaus wird vermittelt, in welchen Situationen mobile Anwendungen typischerweise zur Anwendung kommen.</p> <p>Die Vorlesung vermittelt grundlegende Konzepte und Methoden auf dem Gebiet der angewandten Telematik. Sie ermöglicht einen Einblick in Technologien und Vorgehensweisen bei der Erstellung von mobilen Systemen.</p> <p>Das Forschungsseminar untersucht und diskutiert begleitend zur Vorlesung aktuelle Forschungsthemen auf dem Gebiet der angewandten Telematik und bietet somit den Rahmen für einen wissenschaftlichen Diskurs.</p> <p>Im Projektpraktikum „Angewandtes Software-Engineering für mobile Systeme“ liegt der Fokus auf den praktischen Erfahrungen eines Entwicklungsprozesses für mobile Systeme: Studentische Projektteams bearbeiten in eigener Verantwortung eine komplexe Aufgabenstellung. Auf diese Weise wird das fachliche Wissen gefestigt und durch praktische Erfahrungen der Teamarbeit ergänzt.</p>
Inhalt	Begriff des mobilen Systems, Begriff des verteilten Systems, Kommunikationsprotokolle und –technologien, Multiplexing-Techniken, Dialogflussmodellierung, Eigenschaften mobiler Endgeräte, mobile Architekturbeschreibung, Sicherheit mobiler Systeme, Anwendungssituationen mobiler Systeme z.B. mobiler Außendienst, mobiler Vertrieb, mobile Zeiterfassung, mobiles Entertainment.
Teilnahmevoraussetzungen	keine
Literaturangabe	unter www.informatik.uni-leipzig.de sowie im Vorlesungsverzeichnis

Den dargestellten Studienablaufplänen und Modulbeschreibungen sind Inhalt und Aufbau der Studiengänge zu entnehmen; die darin enthaltenen Angaben stehen noch unter dem Vorbehalt einer Bestätigung der Studiendokumente durch den Senat und das Rektoratskollegium. Stand: 02.10.2006

Vergabe von Leistungspunkten

- Prüfungsvorleistung:
- Referat im Seminar
 - Praktikumsleistung im Praktikum

Modulprüfung: Mündliche Prüfung (30 Min.)

Prüfungsformen und -leistungen

Modulabschlussprüfung: Mündliche Prüfung 30 Min.	
	Vorlesung "Angewandte Telematik" Seminar "Angewandte Telematik" Praktikum "Angewandtes Software-Engineering für mobile Systeme"

Master of Science Informatik

Akademischer Grad	Modulnummer	Modulform
Master of Science	10-202-2328	Wahlpflicht

Modultitel	Kernmodul Angewandte Telematik
Empfohlen für:	2. Semester
Verantwortlich	Abteilung für Angewandte Telematik/ e-Business
Dauer	1 Semester
Modulturnus	jedes Sommersemester
Lehrformen	<ul style="list-style-type: none">• Vorlesung "Angewandte Telematik" (2 SWS) = 30 h Präsenzzeit und 36 h Selbststudium = 66 h• Seminar "Angewandte Telematik" (2 SWS) = 30 h Präsenzzeit und 54 h Selbststudium = 84 h
Arbeitsaufwand	5 LP = 150 Arbeitsstunden (Workload)
Verwendbarkeit	<ul style="list-style-type: none">• Kernmodul der Angewandten Informatik im M. Sc. Informatik
Ziele	<p>Die Studierenden erwerben Kenntnisse über Telekommunikationstechniken zur Realisierung verteilter und/oder mobiler Softwaresysteme (z.B. GSM, GPRS, UMTS). Sie lernen die typischen Realisierungstechniken kennen (z.B. web-basierte Systeme, mobiler Code, J2EE-Techniken). Darüber hinaus wird vermittelt, in welchen Situationen mobile Anwendungen typischerweise zur Anwendung kommen.</p> <p>Die Vorlesung vermittelt grundlegende Konzepte und Methoden auf dem Gebiet der angewandten Telematik. Sie ermöglicht einen Einblick in Technologien und Vorgehensweisen bei der Erstellung von mobilen Systemen.</p> <p>Das Forschungsseminar untersucht und diskutiert begleitend zur Vorlesung aktuelle Forschungsthemen auf dem Gebiet der angewandten Telematik und bietet somit den Rahmen für einen wissenschaftlichen Diskurs.</p>
Inhalt	Begriff des mobilen Systems, Begriff des verteilten Systems, Kommunikationsprotokolle und -technologien, Multiplexing-Techniken, Dialogflussmodellierung, Eigenschaften mobiler Endgeräte, mobile Architekturbeschreibung, Sicherheit mobiler Systeme, Anwendungssituationen mobiler Systeme z.B. mobiler Außendienst, mobiler Vertrieb, mobile Zeiterfassung, mobiles Entertainment.
Teilnahmevoraussetzungen	keine
Literaturangabe	unter www.informatik.uni-leipzig.de sowie im Vorlesungsverzeichnis
Vergabe von Leistungspunkten	Prüfungsvorleistung: <ul style="list-style-type: none">• Referat im Seminar Modulprüfung: Klausur (60 Min.)

Den dargestellten Studienablaufplänen und Modulbeschreibungen sind Inhalt und Aufbau der Studiengänge zu entnehmen; die darin enthaltenen Angaben stehen noch unter dem Vorbehalt einer Bestätigung der Studiendokumente durch den Senat und das Rektoratskollegium. Stand: 02.10.2006

**Prüfungsformen
und -leistungen**

Modulabschlussprüfung: Klausur 60 Min.	
	Vorlesung "Angewandte Telematik" Seminar "Angewandte Telematik"

Master of Science Informatik

Akademischer Grad	Modulnummer	Modulform
Master of Science	10-202-2329	Wahlpflicht

Modultitel	Kernmodul Projektpraktikum "Angewandtes Software-Engineering für mobile Systeme"				
Empfohlen für:	2. Semester				
Verantwortlich	Abteilung für Angewandte Telematik / e-Business				
Dauer	1 Semester				
Modulturnus	jedes Sommersemester				
Lehrformen	<ul style="list-style-type: none"> • Praktikum "Angewandtes Software-Engineering für mobile Systeme" (2 SWS) = 30 h Präsenzzeit und 120 h Selbststudium = 150 h 				
Arbeitsaufwand	5 LP = 150 Arbeitsstunden (Workload)				
Verwendbarkeit	<ul style="list-style-type: none"> • Kernmodul der Angewandten Informatik im M. Sc. Informatik • M.Sc. Wirtschaftsinformatik 				
Ziele	Im Projektpraktikum „Angewandtes Software-Engineering für mobile Systeme“ liegt der Fokus auf den praktischen Erfahrungen eines Entwicklungsprozesses für mobile Systeme: Studentische Projektteams bearbeiten in eigener Verantwortung eine komplexe Aufgabenstellung. Auf diese Weise wird das fachliche Wissen gefestigt und durch praktische Erfahrungen der Teamarbeit ergänzt.				
Inhalt	Praktische Erfahrungen eines Entwicklungsprozesses im Bereich mobile Systeme, Projektverwaltung, Konfigurationsmanagement, Zeitplanung, Kommunikation und Organisation im Team, Technologien und Methoden zur Entwicklung mobiler Systeme				
Teilnahmevoraussetzungen	keine				
Literaturangabe	unter www.informatik.uni-leipzig.de sowie im Vorlesungsverzeichnis				
Vergabe von Leistungspunkten	<p>Leistungspunkte für dieses Kernmodul werden nur vergeben, wenn dem Teilnehmer im Vertiefungsmodul „Angewandte Telematik“ keine Leistungspunkte erteilt wurden.</p> <p>Eine erfolgreiche Abnahme des Praktikumsergebnisses ist Bedingung für die Erteilung der Leistungspunkte für das Projektpraktikum</p>				
Prüfungsformen und -leistungen	<table border="1"> <tr> <td colspan="2">Semesterbegleitende Modulprüfung</td> </tr> <tr> <td>Praktikumsleistung (Präsentation (20 Min.) und schriftliche Ausarbeitung (8 Wochen))</td> <td>Praktikum "Angewandtes Software-Engineering für mobile Systeme"</td> </tr> </table>	Semesterbegleitende Modulprüfung		Praktikumsleistung (Präsentation (20 Min.) und schriftliche Ausarbeitung (8 Wochen))	Praktikum "Angewandtes Software-Engineering für mobile Systeme"
Semesterbegleitende Modulprüfung					
Praktikumsleistung (Präsentation (20 Min.) und schriftliche Ausarbeitung (8 Wochen))	Praktikum "Angewandtes Software-Engineering für mobile Systeme"				